Datum 13.01.2019

Name Reviewer Linus Jungemann

# 1 Inhalt des Reviews

* In einem Spiel einen Spielzug machen
* Autor des Codes: Artem Burchanow
* Codeabschnitt: GameActivity.java, HandsAdapter.java, Handsfragment.java , Boardfragment.java , Presenter.java, Board.java, BoardTile.java, Handsadapter.java

# 2 Ziele des Reviews

* Überprüfen der Funktionalität einen Spielstein zu legen oder zu tauschen
* Sinnvolle Darstellung
* Code Style

# 3 Zuständigkeiten

Leiter, Linus Jungemann

# 4 Ergebnisse

* Die Buttons wurden sinnvoll angeordnet
* Die Requests werden sinnvoll rausgeschickt
* Die Response wir empfangen und verarbeitet
* Code Style eingehalten

# 5 Anmerkungen

* Keine